



# Installation du logiciel

LOVMI est écrit en Java, ainsi il peut être exécuté aussi bien sous Linux que sous Windows.

Il suffit de décompresser l'archive ZIP, dans un repertoire.

Le logiciel utilise une bibliothèque externe nommé looks-1.3.2.jar.

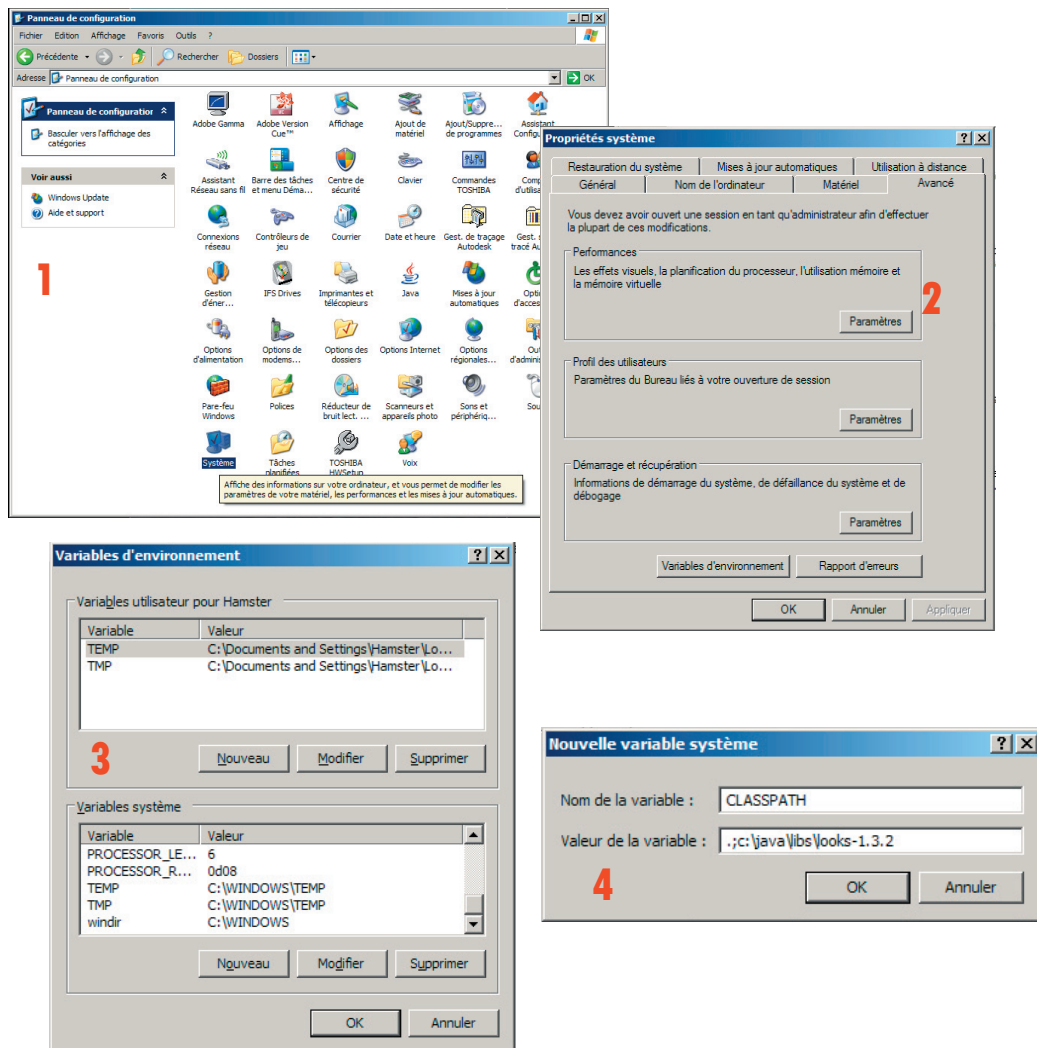
Il est nécessaire de déclarer la présence de cette bibliothèque dans une variable d'environnement CLASSPATH.

Il est possible de compiler le logiciel en lançant ant

## Linux Debian :

```
export CLASSPATH=$CLASSPATH:/le_repertoire_d_installation/looks-1.3.2.jar:.
```

## Windows NT :



## Lancement du logiciel

### Windows NT

Lancer grâce au fichier lovmi.bat

### Linux

Lancer grâce au fichier lovmi.sh