



# Python (M1) – Des objets et des circuits combinatoires

---

TD #2

Rédacteur: Stéphane Vialette

---

## Circuits combinatoires

Le but de ce TD est développer un module python élémentaire permettant de créer et d'évaluer des circuits combinatoires.

Quelques définitions et rappels. Un *circuit combinatoire* est un circuit à  $n$  entrées et  $m$  sorties, où l'état de chaque sortie (Faux ou Vrai) dépend uniquement de l'état des entrées. Les circuits combinatoires les plus simples sont aussi appelés des *portes logiques*. Nous considérerons dans un premier temps les portes suivantes :

- **Porte Non** : La porte Non est la plus simple qui soit. Ce circuit a une entrée  $e$  et une sortie  $s$ . L'état de  $s$  est l'opposé de celui de  $e$ .
- **Porte Et** : La porte Et est pratiquement aussi simple. Ce circuit comporte en effet deux entrées  $e_1$  et  $e_2$ , et une sortie  $s$ . La sortie est à l'état Vrai si et seulement si  $e_1$  et  $e_2$  sont à l'état Vrai, d'où le nom de cette porte.
- **Porte Ou** : La porte Ou comporte également deux entrées  $e_1$  et  $e_2$  et une sortie  $s$ . Comme l'indique le nom de cette porte, la sortie est à l'état Vrai si et seulement si  $e_1$  est à l'état Vrai ou  $e_2$  est à l'état Vrai.
- **Porte Diff** : La porte Diff comporte deux entrées  $e_1$  et  $e_2$  et une sortie  $s$ . Comme l'indique le nom de cette porte, la sortie est à l'état Vrai si et seulement si l'état de  $e_1$  et l'état de  $e_2$  sont différents.

## Premiers éléments

Entrées, sorties, portes, ... il va nous falloir organiser tout ceci dans un formalisme objet. Commençons par définir les entrées. Nous utilisons pour cela un module que nous nommons `entreebinaire` (fichier `entreebinaire.py`) donné Figure ?? . Le test `if self.__class__ is EntreeBinaire:` de la méthode `__init__` de la classe `EntreeBinaire` est une astuce classique en python pour simuler (et uniquement simuler) une classe abstraite.

[FIGURE 1 about here.]

Passer aux portes logiques (unaires et binaires). Nous utiliserons la hiérarchie donnée dans le squelette du module `portelogique` (fichier `squelette_portelogique.py`) (voir Figure ??).

[FIGURE 2 about here.]

Le circuit combinatoire en lui-même est au final un objet assez simple. Il est défini par un ensemble d'entrées binaires et un ensemble de sorties binaires. Nous donnons le code complet du module `circuitcombinatoire` en Figure ?? (disponible via fichier `circuitcombinatoire.py`). Si vous examinez attentivement ce module, vous remarquerez que la classe `CircuitCombinatoire` ne propose que deux méthodes : `__init__(self, entrees, sorties)` (pour initialiser le circuit combinatoire avec ses entrées et ses sorties) et `sortie(self, i)` (pour calculer la valeur booléenne de la  $i$ -ème sortie de ce circuit combinatoire).

[FIGURE 3 about here.]

Avant de coder, il nous reste à comprendre comment ce module est utilisé. Un exemple d'utilisation est donné en Figure `fig :main` (fichier `main.py`). Assurez vous de bien comprendre ce code (en particulier la logique de construction de n'importe quel circuit combinatoire) avant de poursuivre. Il est important de voir que la création d'une instance de la classe `CircuitCombinatoire` passe par la création d'entrées (binaires) et de sorties (binaires également).

[FIGURE 4 about here.]

**Question 1.** Compléter les classes `PorteLogique`, `Non`, `PorteLogiqueBinaire`, `Ou`, `Et` et `Diff`. Tester intensivement votre implémentation avant de poursuivre.

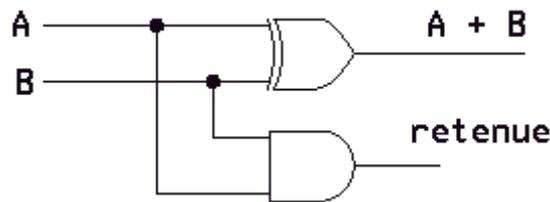
**Question 2.** La porte `NonEt` est la négation d'une porte `Et`. Proposer deux façons d'implémenter cette classe. Une première version calquée sur l'implémentation de la porte `Et` (il vous faudra donc placer la classe `NonEt` dans la hiérarchie des portes logiques), et une seconde version qui utilise les classes `Et` et `Non` précédemment définies.

**Question 3.** La porte `Mux` comporte trois entrées  $e_1$ ,  $e_2$  et  $e_3$  et une sortie  $s$ . Si  $e_3$  est à l'état Faux, l'état de la sortie est égal à celui de  $e_1$ . Si  $e_3$  est à l'état Vrai, l'état de la sortie est égal à celui de  $e_2$ . Cette porte est donc une sorte d'aiguillage, qui permet de faire passer en sortie soit l'entrée  $e_1$  soit l'entrée  $e_2$ , en fonction de l'état de l'entrée de commande  $e_3$ . Proposer une implémentation de la classe `Mux` qui représente une porte `Mux` (votre implémentation devra en particulier permettre l'introduction aisée de nouvelles portes logiques ternaires). Tester votre implémentation.

## 1 Construction d'un additionneur

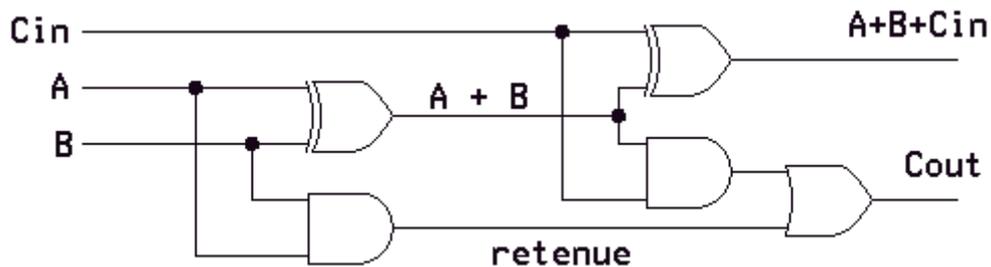
Un *additionneur* est un circuit admettant en entrée deux mots de  $n$  bits, et fournissant en sortie le résultat de l'addition binaire des deux mots d'entrée, sur  $n + 1$  bits.

Un *demi-additionneur 1 bit* est un circuit combinatoire à 2 entrées et 2 sorties réalisant l'addition binaire de 2 bits (résultat et retenu).



**Question 4.** En associant Faux à 0 et Vrai à 1 (la convention naturelle), écrire une fonction `DemiAdditionneurUnBit` retournant un circuit combinatoire réalisant ce demi-additionneur 1 bit.

Un module de  $n$  bits est dit *cascadeable* s'il tient compte d'une retenue en entrée (Carry in) et fournit une retenue en sortie (Carry out). Ceci permet de construire des modules d'une largeur de deux fois  $n$  bits en cascadeant deux modules  $n$  bits, de trois fois  $n$  bits en cascadeant trois modules, ...



Pour obtenir un additionneur  $n$  bits, il suffit de cascadeer ce module  $n$  fois, en forçant l'entrée `Cin` du premier module à 0, et en cascadeant la sortie `Cout` à l'entrée `Cin` d'un module à l'autre. La sortie `Cout` du dernier module correspond au  $n+1$ -ème bit de l'additionneur  $n$  bits.

**Question 5.** Écrire une fonction `AdditionneurCascadeable` retournant un circuit combinatoire réalisant cet additionneur cascadeable.

**Question 6.** Écrire une fonction `Additionneur` retournant un circuit combinatoire réalisant un additionneur  $n$  bits.

```
#####

class EntreeBinaire(object):
    """
    Classe de base pour les entrees binaires.
    """
    def __init__(self, valeur):
        """
        Initialise cette entree binaire a partir d'une valeur donnee binaire
        """
        if self.__class__ is EntreeBinaire:
            raise TypeError('EntreeBinaire est une classe abstraite')
        self._valeur = valeur

    def evaluer(self):
        """
        Retourne la valeur binaire de cette entree
        """
        return self._valeur

class Faux(EntreeBinaire):
    """
    Entree constante Faux
    """
    def __init__(self):
        super(Faux, self).__init__(False)

class Vrai(EntreeBinaire):
    """
    Entree constante Vrai
    """
    def __init__(self):
        super(Vrai, self).__init__(True)

#####
```

FIGURE 1 –

```

#####

class PorteLogique(object):
    """
    Classe de base (vide) pour les portes logiques
    """
    pass

class Non(PorteLogique):
    """
    Porte logique (unaire) Non
    """
    def __init__(self, entree):
        """
        Initialisation de la porte logique unaire
        """
        pass # A COMPLETER

    def evaluer(self):
        """
        Evaluation: negation de l'entree binaire
        """
        pass # A COMPLETER

class PorteLogiqueBinaire(PorteLogique):
    """
    Classe de base (abstraite) pour les portes logiques binaires
    """
    def __init__(self, entree_1, entree_2):
        """
        Initialisation de la porte logique binaire
        """
        pass # A COMPLETER

class Ou(PorteLogiqueBinaire):
    """
    Porte logique (binaire) Ou
    """
    def evaluer(self):
        """
        Evaluation de la porte logique Ou
        """
        pass # A COMPLETER

class Et(PorteLogiqueBinaire):
    """
    Porte logique (binaire) Et
    """
    def evaluer(self):
        """
        Evaluation de la porte logique Et
        """
        pass # A COMPLETER

class Diff(PorteLogiqueBinaire):
    """
    Porte logique (binaire) Diff
    """
    def evaluer(self):
        """
        Evaluation de la porte logique Diff: retourne vrai ssi e1 et e2 sont differents
        """
        pass # A COMPLETER

#####

```

FIGURE 2 –

```

#####
class CircuitCombinatoire(object):
    """
    Representation generique des circuits combinatoire
    """
    def __init__(self, entrees, sorties):
        """
        Initialise un circuit combinatoire a partir d'entrees et de sorties
        """
        try:
            # les entrees et les sorties doivent etre iterables
            iter(entrees)
            iter(sorties)
        except TypeError:
            raise
        self._entrees = tuple(entrees)
        self._sorties = tuple(sorties)

    def sortie(self, i):
        """
        Retourne la i-eme sortie du circuit combinatoire
        """
        return self._sorties[i].evaluer()
#####

```

FIGURE 3 –

```
#####
```

```
from entreebinaire import Vrai, Faux
from portelogique import Non, Et, Ou, Diff
from circuitcombinatoire import CircuitCombinatoire
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    print 'test #1'
    entree = Vrai()
    sortie = Non(entree)
    c = CircuitCombinatoire((entree,), (sortie,))
    print 'sortie:', c.sortie(0).evaluer()
    assert(c.sortie(0).evaluer() == False)

    print
    print 'test #2'
    entree = Faux()
    sortie = Non(entree)
    c = CircuitCombinatoire((entree,), (sortie,))
    print 'sortie:', c.sortie(0).evaluer()
    assert(c.sortie(0).evaluer() == True)

    print
    print 'test #3'
    entrees = (Vrai(), Vrai())
    c = CircuitCombinatoire(entrees,
                            (Ou(entrees[0], entrees[1]),
                             Et(entrees[0], entrees[1]),
                             Diff(entrees[0], entrees[1])))
    print 'sortie:', ', '.join([str(c.sortie(i).evaluer()) for i in range(3)])
    assert(c.sortie(0).evaluer() == True and
           c.sortie(1).evaluer() == True and
           c.sortie(2).evaluer() == False)

    print
    print 'test #4'
    entrees = (Vrai(), Faux())
    c = CircuitCombinatoire(entrees,
                            (Ou(entrees[0], entrees[1]),
                             Et(entrees[0], entrees[1]),
                             Diff(entrees[0], entrees[1])))
    print 'sortie:', ', '.join([str(c.sortie(i).evaluer()) for i in range(3)])
    assert(c.sortie(0).evaluer() == True and
           c.sortie(1).evaluer() == False and
           c.sortie(2).evaluer() == True)

    print
    print 'test #5'
    entrees = (Faux(), Vrai())
    c = CircuitCombinatoire(entrees,
                            (Ou(entrees[0], entrees[1]),
                             Et(entrees[0], entrees[1]),
                             Diff(entrees[0], entrees[1])))
    print 'sortie:', ', '.join([str(c.sortie(i).evaluer()) for i in range(3)])
    assert(c.sortie(0).evaluer() == True and
           c.sortie(1).evaluer() == False and
           c.sortie(2).evaluer() == True)

    print
    print 'test #6'
    entrees = (Faux(), Faux())
    c = CircuitCombinatoire(entrees,
                            (Ou(entrees[0], entrees[1]),
                             Et(entrees[0], entrees[1]),
                             Diff(entrees[0], entrees[1])))
    print 'sortie:', ', '.join([str(c.sortie(i).evaluer()) for i in range(3)])
    assert(c.sortie(0).evaluer() == False
           and c.sortie(1).evaluer() == False
           and c.sortie(2).evaluer() == False)

    print
    print 'test #7'
    V, F = (Vrai(), Faux())
    c = CircuitCombinatoire((V, F),
                            (Ou(V, Non(F)),
                             Et(Et(Ou(V, F), Non(Diff(V, Non(F))))), V)))
    print 'sortie:', ', '.join([str(c.sortie(i).evaluer()) for i in range(2)])
    assert(c.sortie(0).evaluer() == True and c.sortie(1).evaluer() == True)
```

```
#####
```