



TD #1

Rédacteur: Stéphane Vialette

Exercice 1

a) Écrire une fonction `hop` de sorte que l'on puisse écrire le code suivant :

```
int main() {
    int x;
    hop(x)=4;
    std::cout << x << std::endl; // affiche 4
    return 0;
}
```

b) De même, écrire une fonction `hip` de sorte que l'on puisse écrire

```
int main() {
    int t[6];
    hip(t,3)=5;
    std::cout << t[3] << std::endl; // affiche 5
    return 0;
}
```

Exercice 2

a) Écrire une fonction `byte_print` dont l'argument est un `long` et qui affiche la valeur de chacun des octets de ce `long`, séparée de la suivante par un point.

Si on envoie `std::hex` dans un flot, celui-ci affiche ensuite les entiers en base hexadécimale ; de même si on envoie `std::dec`, les entiers sont affichés en décimal. Faire en sorte que `byte_print` affiche chaque octets en hexadécimal et que le flot de sortie standard soit dans son mode par défaut à la sortie de la fonction.

b) Écrire une fonction `byte_swap` dont les deux arguments sont des pointeurs `void*`, et qui échange les valeurs des octets situés à ces adresses.

c) Écrire une fonction `big_to_little` dont l'argument est un `long` et qui inverse l'ordre des octets dans cet argument.

d) Afin de pouvoir compiler séparément les fonctions et le programme qui les teste, créer un fichier `long_manip.hh` qui contient uniquement les entêtes des fonctions, un fichier `long_manip.cc` qui contient leur définition et un fichier `test.cc` qui contient le code suivant :

```
#include "long_manip.hh"
```

```
int main() {  
    long a=343366337L;  
    byte_print(a);  
    big_to_little(a);  
    byte_print(a);  
    return 0;  
}
```

Ce programme doit afficher ces deux lignes (l'ordre dépend de la machine en little ou big endian)

```
c1.5a.77.14  
14.77.5a.c1
```

e) Rendre inline la fonction `big_to_little`.

Exercice 3

On considère les suites dont la définition par récurrence est $u_{n+2} = u_{n+1} + u_n$. Écrire une fonction `f` de sorte, que, si n , x et y sont des entiers (positifs),

- `f(n)` retourne u_n pour $u_0 = u_1 = 1$,
- `f(n, x)` retourne u_n pour $u_0 = 1$ et $u_1 = x$,
- `f(n, x, y)` retourne u_n pour $u_0 = x$ et $u_1 = y$.