

Matrices inverses

Vincent Nozick



Vincent Nozick

Matrices inverses

1 / 26

Matrice inverse

Propriétés :

L'inverse d'une matrice n'existe pas toujours.

- si M est inversible, on dit que M est **régulière**
- sinon, M est **singulière**.

Vincent Nozick

Matrices inverses

3 / 26

Matrice inverse

Définition :

Soit M une matrice, la matrice inverse M^{-1} de M est définie par :

$$MM^{-1} = M^{-1}M = \text{Id}$$

Vincent Nozick

Matrices inverses

2 / 26

Matrice inverse

Propriétés :

Soit M une matrice carrée d'ordre n .

Les énoncés suivants sont équivalents :

- M est inversible
- $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ est la seule solution de $M\mathbf{x} = \mathbf{0}$
- M est de rang n
- aucune ligne (colonne) de M n'est combinaison linéaire d'autres lignes (colonne) de M
- pour tout vecteur \mathbf{k} , $M\mathbf{x} = \mathbf{k}$ admet une solution
- $\det M \neq 0$

Vincent Nozick

Matrices inverses

4 / 26

Matrice inverse

Propriétés :

- $\text{Id}^{-1} = \text{Id}$
- $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
- $(M^{-1})^{-1} = M$
- $[\text{diag}(m_{ii})]^{-1} = [\text{diag}(\frac{1}{m_{ii}})]$

Matrice inverse

Applications :

- résoudre des systèmes linéaires
- trouver des transformations inverses

Matrice inverse

Inverse et systèmes linéaires :

Résoudre le système : $Ax = b$

$$Ax = b$$

$$A^{-1}Ax = A^{-1}b$$

$$\text{Id}x = A^{-1}b$$

$$x = A^{-1}b$$

Note :

Pour résoudre un système linéaire, préférez les méthodes sans inversion de matrice.

Inversion

Methode de Cramer : (méthode habituelle)

$$M^{-1} = \frac{1}{\det M} \text{com}(M)^T$$

avec :

- $\det M$: le déterminant de M
- $\text{com}(M)^T$: transposée de la matrice des cofacteurs (comatrice)

Inversion

$$M^{-1} = \frac{1}{\det M} \text{com}(M)^T$$

le calcul du déterminant est long! (cf. déterminant)

Pivot de Gauss

Méthode :

$$MM^{-1} = \text{Id}$$

$$\begin{bmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{21} & m_{22} & m_{23} \\ m_{31} & m_{23} & m_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} n_{11} & n_{12} & n_{13} \\ n_{21} & n_{22} & n_{23} \\ n_{31} & n_{23} & n_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

→ il suffit de résoudre n systèmes.

Inversion

Methodes numériques :

- pivot de Gauss
- Gauss-Jordan
- décompositions matricielles

Pivot de Gauss

Méthode :

$$\underbrace{\begin{bmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{21} & m_{22} & m_{23} \\ m_{31} & m_{23} & m_{33} \end{bmatrix}}_{\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ 0 & k_{22} & k_{23} \\ 0 & 0 & k_{33} \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} n_{11} & n_{12} & n_{13} \\ n_{21} & n_{22} & n_{23} \\ n_{31} & n_{23} & n_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

La triangulation de la M est commune à tous les systèmes, avec des effets sur N et Id.

Pivot de Gauss

Triangulation :

$$\begin{bmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{21} & m_{22} & m_{23} \\ m_{31} & m_{23} & m_{33} \end{bmatrix} \left[\begin{array}{c|c|c} n_{11} & n_{12} & n_{13} \\ n_{21} & n_{22} & n_{23} \\ n_{31} & n_{23} & n_{33} \end{array} \right] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ex : $L_2 \leftarrow L_2 - L_1$

$$\begin{bmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ 0 & m'_{22} & m'_{23} \\ m_{31} & m'_{23} & m'_{33} \end{bmatrix} \left[\begin{array}{c|c|c} n_{11} & n_{12} & n_{13} \\ n_{21} & n_{22} & n_{23} \\ n_{31} & n_{23} & n_{33} \end{array} \right] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Pivot de Gauss

Elimination :

$$\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ 0 & k_{22} & k_{23} \\ 0 & 0 & k_{33} \end{bmatrix} \left[\begin{array}{c|c|c} n'_{11} & n'_{12} & n'_{13} \\ n'_{21} & n'_{22} & n'_{23} \\ n'_{31} & n'_{23} & n'_{33} \end{array} \right] = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ u_{21} & u_{22} & u_{23} \\ u_{31} & u_{32} & u_{33} \end{bmatrix}$$

↔ on résoud :

$$\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ 0 & k_{22} & k_{23} \\ 0 & 0 & k_{33} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} n'_{11} \\ n'_{21} \\ n'_{31} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_{11} \\ u_{21} \\ u_{31} \end{pmatrix}$$

et on fait pareil pour les 2 autres colonnes de N'

Pivot de Gauss

Méthode :

- triangulation de M avec des effets sur N et Id
- éliminations indépendantes sur chaque colonne de N.

$$\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ 0 & k_{22} & k_{23} \\ 0 & 0 & k_{33} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} n'_{11} \\ n'_{21} \\ n'_{31} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_{11} \\ u_{21} \\ u_{31} \end{pmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ 0 & k_{22} & k_{23} \\ 0 & 0 & k_{33} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} n'_{12} \\ n'_{22} \\ n'_{32} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_{12} \\ u_{22} \\ u_{32} \end{pmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ 0 & k_{22} & k_{23} \\ 0 & 0 & k_{33} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} n'_{13} \\ n'_{23} \\ n'_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_{13} \\ u_{23} \\ u_{33} \end{pmatrix}$$

Gauss-Jordan

Principe :

- données de départ : A
 - à la manière de la triangulation du pivot de Gauss :
 - on rend la matrice A triangulaire grâce à une matrice M_1 .
 - on rend cette matrice diagonale grâce à une matrice M_2 .
 - on tranforme cette matrice en matrice identité avec M_3 .
- ↔ $M_3 M_2 M_1 A = MA = Id$

En pratique :

on applique les transformations successives sur A ($A \rightarrow Id$) et sur Id pour se souvenir des transformation successives et trouver M :

$$[A|Id] \rightarrow [MA|M] = [Id|M] \Rightarrow M = A^{-1}$$

Concrètement

Au départ :

$$[A|\text{Id}] = \left[\begin{array}{ccc|ccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & 1 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & 1 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

Concrètement

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & 1 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & 1 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

avec uniquement des opérations sur les lignes

↓

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & 1 & 0 & 0 \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} & u_{21} & u_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a'_{33} & u_{31} & u_{32} & u_{33} \end{array} \right]$$

Concrètement

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & 1 & 0 & 0 \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} & u_{21} & u_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a'_{33} & u_{31} & u_{32} & u_{33} \end{array} \right]$$

avec uniquement des opérations sur les lignes

↓

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} a_{11} & 0 & 0 & u'_{11} & u'_{12} & u'_{13} \\ 0 & a'_{22} & 0 & u'_{21} & u'_{22} & u'_{23} \\ 0 & 0 & a'_{33} & u'_{31} & u'_{32} & u'_{33} \end{array} \right]$$

Concrètement

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} a_{11} & 0 & 0 & u'_{11} & u'_{12} & u'_{13} \\ 0 & a'_{22} & 0 & u'_{21} & u'_{22} & u'_{23} \\ 0 & 0 & a'_{33} & u'_{31} & u'_{32} & u'_{33} \end{array} \right]$$

avec uniquement des opérations sur les lignes

↓

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & u''_{11} & u''_{12} & u''_{13} \\ 0 & 1 & 0 & u''_{21} & u''_{22} & u''_{23} \\ 0 & 0 & 1 & u''_{31} & u''_{32} & u''_{33} \end{array} \right]$$

Au final : $[A|\text{Id}] \rightarrow [\text{Id}|U]$ avec $U = A^{-1}$.

Gauss-Jordan

Remarques :

- utilise moins de mémoire que le pivot de Gauss.
- un peu moins de calculs.
- ne bénéficie pas du pivot total.

Inverse par décomposition

Il est possible d'inverser une matrice via des décompositions :

- on décompose une matrice A comme le produit de plusieurs matrices ayant des propriétés spéciales.

$$A = M_1 M_2 \cdots M_k$$

- on inverse ces matrices spéciales facile à inverser :
 - matrices orthogonales
 - matrice diagonales
 - matrices triangulaires
 - ...
- on compose la matrice inverse A^{-1} via les inverses des matrices spéciales.

$$A^{-1} = M_k^{-1} \cdots M_2^{-1} M_1^{-1}$$

Inverse par décomposition

Décompositions :

- LU
- QR et RQ
- SVD
- Vecteurs propres et valeurs propres
- Cholesky
- ...

Inverse rapide

Matrice 2×2 :

$$M = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \quad M^{-1} = \frac{1}{\det M} \text{com}(M)^T$$

$$M^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

Inverse rapide

Matrice 3×3 :

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \quad \mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{\det \mathbf{A}} \text{com}(\mathbf{A})^\top$$

$$\det(\mathbf{A}) = a_{11}(a_{22}a_{33} - a_{32}a_{23}) - a_{21}(a_{12}a_{33} - a_{32}a_{13}) + a_{31}(a_{12}a_{23} - a_{22}a_{13})$$

$$\text{com}(\mathbf{A})^\top = \begin{bmatrix} a_{22}a_{33} - a_{32}a_{23} & a_{13}a_{32} - a_{33}a_{12} & a_{12}a_{23} - a_{22}a_{13} \\ a_{23}a_{31} - a_{33}a_{21} & a_{11}a_{33} - a_{31}a_{13} & a_{13}a_{21} - a_{23}a_{11} \\ a_{21}a_{32} - a_{31}a_{22} & a_{12}a_{31} - a_{32}a_{11} & a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12} \end{bmatrix}$$

Inverse rapide

Matrice 4×4 Affine : (en synthèse d'images)

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_{3 \times 3} & \mathbf{u} \\ \mathbf{0}^\top & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{M}^{-1} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}^{-1} & -\mathbf{A}^{-1}\mathbf{u} \\ \mathbf{0}^\top & 1 \end{bmatrix}$$

calcul de \mathbf{A}^{-1} avec inversion 3×3 .